



# REGULAMIN WYDARZENIA

**Podczas zawodów "Zdobycy Le Mans" wszystkich uczestników wydarzenia obowiązują: regulamin toru dostępny na miejscu i na stronie internetowej [lemans.pl](http://lemans.pl) oraz poniższy regulamin wewnętrzny.**

1. Czas trwania kwalifikacji opublikowany jest przez Organizatora na głównej stronie internetowej wydarzenia. **BARDZO WAŻNE:** Aby zakwalifikować się ze swoim czasem do zawodów, należy zakupić bilet kwalifikacyjny. Koszt biletu równy jest aktualnej stawce przejazdu 10 minutowego gokartem Sodi Kart SR4. Tylko jazda na podstawie biletu kwalifikującego gwarantuje wzięcie udziału w pierwszym etapie zawodów. Po zakupie biletu uczestnik zostanie zważony. Minimalna waga - 75 kg. Uczestnicy o wadze poniżej 75 kg muszą zapewnić dodatkowe obciążenie w celu osiągnięcia minimalnej wagi.
2. Przebieg kwalifikacji do zawodów można obserwować za pośrednictwem aplikacji mobilnej ActivityBox, w zakładce Ranking, wybierając grupę wyników o nazwie "Zdobycy". W aplikacji lista uczestników aktualizuje się automatycznie na bieżąco.
3. Udział w kwalifikacjach (zawodach) mogą wziąć osoby, które ukończyły 16 lat. W przypadku osób poniżej 18 roku życia, wymagana jest obowiązkowa obecność opiekuna na terenie obiektu podczas wszystkich jazd niepełnoletniego uczestnika.
4. W Wielkim Finale startuje 30 uczestników, którzy w kwalifikacjach do zawodów uzyskali najlepsze czasy okrążenia podczas jazd kwalifikacyjnych.
5. W aplikacji mobilnej ActivityBox, 30'tka finalistów będzie widniała już w dniu zakończenia kwalifikacji. W zakładce Ranking, wybierając grupę wyników o nazwie "Zdobycy" uczestnicy mogą sprawdzić czy zakwalifikowali się do Wielkiego Finału.
6. Ostateczna lista 30 uczestników (po potwierdzeniu obecności) zostanie przedstawiona przez Team Le Mans w przeddzień zawodów za pośrednictwem oficjalnych profili toru w social mediach.
7. W razie nieobecności w dniu Wielkiego Finału osoby z oficjalnej listy, możliwość udziału w zawodach otrzyma uczestnik z listy rezerwowej, która zostanie przygotowana na wypadek ewentualnych nieobecności.
8. Formuła Grand Prix w dniu Wielkiego Finału, trzy sesje kwalifikacyjne - każda po 6 okrążeń oraz dwie rundy finałową - 14 okrążeń. Przed zawodami odbywają się trzy nieoficjalne sesje treningowe, które są płatne, a ich koszt wynosi 50 zł za 10 minut. Obowiązuje wcześniejsza rezerwacja miejsc.
9. Przed startem finaliści podzieleni zostaną na trzy grupy według czasów uzyskanych wcześniej w kwalifikacjach do zawodów.
10. Gokarty przydzielane będą uczestnikom losowo za pośrednictwem systemu SMS.
11. Do udziału w każdym przejeździe gokarty zostaną przypisane uczestnikom losowo przez system.
12. Trzy grupy rozpoczną jazdę według kolejności opisanej w Harmonogramie zawodów, na końcu Regulaminu.
13. Sesje kwalifikacyjne zawodnicy rozpoczynają od wyjazdu z parkingu w kilkusekundowych odstępach. O kolejności startu w finale zadecyduje suma najlepszych czasów/wyników z obu sesji kwalifikacyjnych.
14. Po każdej sesji kwalifikacyjnej losowo zostaną wybrane dwie osoby do sprawdzenia wagi

15. Rudny finałowe podzielone są na: finał drugiej dziesiątki z całej stawki uczestników oraz finał główny, pierwszej dziesiątki uczestników z najlepszymi wynikami w kwalifikacjach. Trzecia dziesiątka na tym etapie kończy udział w wyścigach otrzymując przypisaną do swojego konta możliwość na wykorzystanie jazdy 10 minutowej w dowolnym terminie po zawodach. .

16. Udział w Wielkim Finale zawodów jest płatny i wynosi 219 zł. Płatne na miejscu, w dniu wydarzenia, gotówką lub kartą.

17. Przed rundą finałową zawodnikom ponownie zostaną losowo przydzielone gokarty, którymi wystartują w wyścigu.

18. Runda finałowa poprzedzona jest okrążeniem formującym. Polega ono na przejeździe jednego okrążenia za gokartem, którym porusza się instruktor Team'u Le Mans. Uczestnicy jadą spokojnym tempem, jeden za drugim. Podczas okrążenia formującego zabronione jest wyprzedzenie. Po przejeździe okrążenia formującego, finaliści zajmują pozycje startowe zatrzymując gokart w wyznaczonych polach, z których odbędzie się start wyścigu.

19. Na ekranie znajdującym się nad torem wyświetlona zostanie przed uczestnikami procedura startowa. Rozpocznie się odliczanie. Gdy światła czerwone zmieniają kolor na zielony oznacza to start wyścigu.

20. Zawody zwycięża uczestnik, który jako pierwszy przejedzie 14 okrążeń finałowych. Kolejne miejsca na podium zajmują uczestnicy pokonujący metę za zwycięzcą.

W trakcie trwania zawodów obowiązuje następujący system kar czasowych:

I) W przypadku mniejszych przewinień, tj.:

- Uderzanie (celowo lub nie) w tylny zderzak gokarta jadącego przed nami,
- Nieprzepisowe blokowanie,
- Niesportowe zachowanie,

Uczestnik otrzymać może karę dodatkowych 2 sekund

II) W przypadku większych przewinień, tj.:

- Wypchniecie lub zderzenie podczas wyprzedzania osoby jadącej przed nami, która w skutek tego manewru utraci swoją aktualną pozycję

Uczestnik otrzymać może karę dodatkowych 5 sekund.

III) Procedura startu

- Jeżeli instruktorzy zauważą, że któryś z uczestników wystartował za wcześnie, finaliści zostaną o tym poinformowani poprzez żółte migające światła na torze. Start wyścigu zostanie jednorazowo powtórzony.
- W przypadku drugiego falstartu (niezależnie, którego uczestnika) wyścig nie zostanie już powtórzony. Osobie, która popełniła falstart naliczona zostanie kara dodatkowych 3 sekund.
- Jeżeli po starcie, na trzech pierwszych zakrętach nastąpi zderzenie czołówki wyścigu. Finał zostanie przerwany, a uczestnicy poinformowani o tym migającą sygnalizacją świetlną w kolorze żółtym. W tym przypadku organizator ma prawo do powtórzenia procedury startu.

IV) Wyścig

- Jeżeli podczas wyścigu na torze dojdzie do wypadku uniemożliwiającego dalszą jazdę innym uczestnikom, a poszkodowany będzie potrzebował pomocy instruktorów, wyścig zostanie przerwany, a uczestnicy poinformowani o tym migającą sygnalizacją świetlną w kolorze żółtym oraz żółtymi flagami. Od momentu wprowadzenia żółtych flag oraz żółtego oświetlenia zabronione jest wyprzedzanie się oraz nakazane jest maksymalne spowolnienie jazdy wszystkich uczestników. Do czasu wznowienia wyścigu przed czołówką uczestników pojawi się gokart prowadzony przez Instruktor Team'u Le Mans. Po usunięciu wypadku z toru następuje wznowienie wyścigu ze startu lotnego.
- Jeżeli w wyścigu finałowym wystąpi awaria gokarta uniemożliwiająca dalszą jazdę, organizator nie przewiduje restartu wyścigu, ani rekompensaty dla zawodnika.

## Regulamin Zjazdu do Pit Stopu

I) Warunki zjazdu do Pit Stopu: Zawodnicy mają możliwość wykonania Pit-Stopu po przekroczeniu linii startu/meta do przedostatniego okrążenia wyścigu. Po opuszczeniu parku maszyn, zawodnicy muszą przejechać pełne okrążenie i ponownie przekroczyć linię startu/meta w celu ukończenia wyścigu.

II) Sygnalizacja zjazdu: Zaleca się wyraźne sygnalizowanie zjazdu do parku maszyn za pomocą ruchu ręki. Zawodnicy powinni bezpiecznie wjechać i zmniejszyć prędkość przed zatrzymaniem się na wyznaczonym polu. Zawodnik powinien pozostać zatrzymany na polu pit stopowym nr 1 lub nr 2. Przy wyjeździe z parku maszyn należy zachować szczególną ostrożność i bezpieczeństwo.

III) Stanowiska Pit Stopu: Przy wjeździe do parku maszyn znajdują się dwa wyznaczone stanowiska do wykonania pit stopu. Zawodnik, który zjedzie do parku maszyn, wybiera dostępne stanowisko i zatrzymuje się na wyznaczonym polu przez organizatora. Po zatrzymaniu się, zawodnik musi odczekać 5 sekund przed wznowieniem wyścigu

IV) W przypadku zajętych stanowisk: Jeśli oba pola pit stopowe są zajęte podczas wjazdu zawodnika, zawodnik zatrzymuje się na początku parku maszyn na wyznaczonym miejscu przez organizatora, czekając na swoją kolej. V) Wypadki i sytuacje specjalne: Podczas wystąpienia wypadku (żółte światła), park maszyn jest zamknięty, a wjazd do pit stopu zabroniony.

21. Kary za przewinienia podczas Pit-stopu Niniejszy regulamin określa zasady dotyczące kar za niedopełnienie obowiązkowych zjazdów podczas wyścigu oraz nakłada obowiązek wykonania tych zjazdów na zawodników.

I) Zawodnik, który nie wykonuje Pit-stopu, zostanie zdyskwalifikowany (DSQ).

II) Za niewłaściwy lub niebezpieczny zjazd do parku maszyn nałożona zostanie kara dodania 5 sekund.

III) Niewłaściwe lub nieprawidłowe zatrzymanie się na wyznaczonym polu spowoduje dodanie 10 sekund.

IV) Przejazd przez park maszyn bez podjęcia próby wykonania procedury skutkuje dodaniem 15 sekund.

V) Spowodowanie kolizji w parku maszyn zostanie ukarane dodaniem 10 sekund.

VI) Zagrożenie przy wjeździe lub wyjeździe z parku maszyn przewiduje dodanie 5 sekund.

VII) Kolizja przy wjeździe lub wyjeździe może skutkować dodaniem 10-30 sekund lub nawet dyskwalifikacją.

VIII) Wymuszenie pierwszeństwa na zawodniku na torze będzie karane dodatkowymi 5 sekundami.

IX) Pozostałe kary zostaną ustalone przez Organizatora. §3 Postępowanie w przypadku naruszenia regulaminu: Monitorowanie przestrzegania regulaminu oraz egzekwowanie kar leży w gestii Organizatorów zawodów.

22. Postanowienie końcowe O ostatecznej kolejności w wyścigu decyduje pozycja na mecie (po uwzględnieniu ewentualnych kar). Na czas zawodów sędziami są instruktorzy pracujący na torze, a ostateczna decyzja należy do organizatora wydarzenia



# HARMONOGRAM ZAWODÓW

W pierwszej kolejności startują sesje treningowe dla uczestników. Aby wziąć w nich udział, należy dokonać wcześniejszej rezerwacji miejsca.

- 18:15 – Pierwsza, nieoficjalna runda treningowa - 10 min
- 18:30 – Druga, nieoficjalna runda treningowa - 10 min
- 18:45 – Trzecia, nieoficjalna runda treningowa - 10 min
- 19:00 – Rozpoczęcie imprezy, zbiórka uczestników
- 19:30 – Pierwsza sesja kwalifikacyjna Grupy A - 6 okrążeń pomiarowych
- 19:45 – Pierwsza sesja kwalifikacyjna Grupy B - 6 okrążeń pomiarowych
- 20:00 – Pierwsza sesja kwalifikacyjna Grupy C - 6 okrążeń pomiarowych
- 20:10 – Druga sesja kwalifikacyjna Grupy A - 6 okrążeń pomiarowych
- 20:20 – Druga sesja kwalifikacyjna Grupy B - 6 okrążeń pomiarowych
- 20:30 – Druga sesja kwalifikacyjna Grupy C - 6 okrążeń pomiarowych
- 20:40 – Trzecia sesja kwalifikacyjna Grupy A - 6 okrążeń pomiarowych
- 20:50 – Trzecia sesja kwalifikacyjna Grupy B - 6 okrążeń pomiarowych
- 21:00 – Trzecia sesja kwalifikacyjna Grupy C - 6 okrążeń pomiarowych

Po zakończeniu sesji kwalifikacyjnych uczestnicy zostaną podzieleni na biegi finałowe, według wyników z sesji kwalifikacyjnych. Przed wyścigiem ponownie odbywa się losowanie gokartów.

- 21:30 – Finał drugiej dziesiątki - 14 okrążeń
- 22:00 – Finał Główny, pierwszej dziesiątki - 14 okrążeń
- 22:30 – Uroczyste wręczenie nagród Zakończenie imprezy