

# KARTING CUP

## REGULAMIN WYDARZENIA

1. Czas trwania kwalifikacji opublikowany jest przez Organizatora na głównej stronie internetowej wydarzenia. Okres ten będzie trwał od 05.07, godz. 10:00 do 26.07, godz. 22:00.

**BARDZO WAŻNE:** Aby zakwalifikować się ze swoim czasem do zawodów, Koszt biletu równy jest aktualnej stawce przejazdu 10 minutowego gokartem Sodi Kart SR4. Tylko jazda na podstawie biletu kwalifikującego gwarantuje wzięcie udziału w pierwszym etapie zawodów. Po zakupie uczestnik zostanie zważony. Organizator umożliwi doważanie maksymalnie do 30 kg. Nasze doważenie jest priorytetem, jednak jeśli mimo tego zawodnik nadal nie spełnia wymaganej wagi z kaskiem i wyposażeniem, musi przeprowadzić dodatkowe doważenie na własną rękę, zgłaszając to wcześniej organizatorowi.

2. Udział w kwalifikacjach (zawodach) mogą wziąć dzieci osoby powyżej 160cm wzrostu, które w pełni są w stanie prowadzić gokart Sodi SR4. W przypadku osób poniżej 18 roku życia wymagana jest zgoda opiekuna, a osoby poniżej 16 roku życia muszą posiadać minimalny czas w gokarcie LR5 poniżej 56:500

3. Przebieg kwalifikacji do zawodów można obserwować za pośrednictwem aplikacji mobilnej ActivityBox, w zakładce Ranking, wybierając grupę wyników o nazwie "Karting Cup". W aplikacji lista uczestników aktualizuje się automatycznie na bieżąco.

4. W Wielkich Finałach weźmie udział 20 uczestników z każdej kategorii wagowych, którzy w kwalifikacjach do zawodów uzyskali najlepsze czasy okrążenia podczas jazd kwalifikacyjnych.

5. W aplikacji mobilnej ActivityBox, 20'ka finalistów z dwóch kategorii wagowych, będzie widniała już w dniu zakończenia kwalifikacji. W zakładce Ranking, wybierając grupę wyników o nazwie "Karting Cup" uczestnicy mogą sprawdzić czy zakwalifikowali się do Finału.

6. Ostateczna lista uczestników (po potwierdzeniu obecności) zostanie przedstawiona przez Team Le Mans dnia 28.07.2024 r. za pośrednictwem oficjalnych profili toru w social mediach.

7. Udział w Wielkim Finale zawodów jest płatny i wynosi 199 zł. Uczestnicy/Opiekunowie mają 24 godziny na potwierdzenie obecności oraz na wpłatę na recepcji toru lub na wysłanie potwierdzenie przelewu.

8. Grand Prix w dniu Finału zawiera trzy sesje kwalifikacyjne - 6 okrążeń, rewers 8 okrążeń, 2 okrążenia. Runda finałowa - 15 okrążeń. Przed zawodami odbywają się cztery nieoficjalne sesje treningowe, które są płatne, a ich koszt wynosi 50 zł za 10minut. Obowiązuje wcześniejsza rezerwacja miejsc.

9. Przed startem finaliści zostaną podzieleni na dwie grupy (A, B) według czasów uzyskanych w kwalifikacjach (np. 1 osoba grupa A, 2 osoba grupa B, 3 osoba grupa A, 4 osoba grupa B, itd.).

10. Dwie grupy rozpoczną od wyjazdu z parkingu w kilkusekundowych odstępach. O kolejności startu w finale średnia czasów z trzech przejazdów kwalifikacyjnych.

11. Organizator ma prawo do wyrywkowego sprawdzenia wagi danego zawodnika po każdej sesji. W przypadku nieprawidłowej wagi, nawet o 0,1kg, zawodnik zostaje zdyskwalifikowany z danej sesji.

12. Przed udziałem w sesji treningowej, sesjach kwalifikacyjnych, gokarty przydzielane będą uczestnikom losowo za pośrednictwem systemu SMS. Przed finałem uczestnicy losują numery gokartów znajdujące się na kartkach. W przypadku ewentualnej awarii gokarta podczas sesji kwalifikacyjnej, następuje wymiana pojazdu na inny, wybrany przez organizatora. W przypadku podziału na grupy, gokart zostaje wymieniony również zawodnikowi, któremu wylosowany został ten sam pojazd. Rundy finałowe podzielone są na: Finał B drugiej dziesiątki oraz Finał A, pierwszej dziesiątki uczestników z z najlepszymi wynikami w kwalifikacjach. Trzecia dziesiątka na tym etapie kończy udział w wyścigach otrzymując przypisaną do swojego konta możliwość na wykorzystanie jazdy 10 minutowej w dowolnym terminie po zawodach.

13. Runda finałowa poprzedzona jest okrążeniem formującym. Polega ono na przejeździe jednego okrążenia za gokartem, którym porusza się instruktor Team'u Le Mans. Uczestnicy jadą spokojnym tempem, jeden za drugim. Podczas okrążenia formującego zabronione jest wyprzedzenie. Po przejeździe okrążenia formującego, finaliści zajmują pozycje startowe zatrzymując gokart w wyznaczonych polach, z których odbędzie się start wyścigu.

14. Na ekranie znajdującym się nad torem wyświetlona zostanie przed uczestnikami procedura startowa. Rozpocznie się odliczanie. Gdy światła czerwone zmieniają kolor na zielony oznacza to start wyścigu.

15. Zawody zwycięża uczestnik, który jako pierwszy przejedzie 15 okrążeń finałowych. Kolejne miejsca na podium zajmują uczestnicy pokonujący metę za zwycięzcą.

16. W trakcie trwania zawodów obowiązuje następujący system kar czasowych:

- Uderzenie w tylny zderzak gokarta jadącego przed nami bez zyskania pozycji - ostrzeżenie.
- Wielokrotne uderzenie w tylny zderzak gokarta jadącego przed nami bez zyskania pozycji - 2 sekundy kary
- Wypchniecie lub zderzenie podczas wyprzedzania osoby jadącej przed nami, która w skutek tego manewru utraci swoją aktualną pozycję - od 2 do 5 sekund kary.
- Nieprzepisowa obrona - od 2 do 5 sekund kary.
- Nieprzepisowe wyprzedzanie - od 2 do 5 sekund kary.
- Jednocześnie sędziowie mogą podjąć inne decyzje lub nałożyć inne kary w przypadku sytuacji spornych lub nieujętych w regulaminie. Sędzia główny podejmuje decyzję ostateczną.

17. Wyniki danego wyścigu razem z ewentualnymi karami będą ogłaszane na odprawie po zakończeniu wyścigu.

18. Protesty dotyczące danego incydentu w trakcie wyścigu mogą być zgłaszane na odprawie po zakończonym wyścigu.

19. W zawodach można korzystać z kamer osobistych (typu GoPro), jednakże ich zapisy oraz wszelkie inne materiały audio/wideo z dowolnych źródeł nie muszą być brane pod uwagę do rozstrzygnięcia sporów.

## 20. Procedura Startu.

- Jeżeli instruktorzy zauważą, że któryś z uczestników wystartował za wcześnie, finaliści zostaną o tym poinformowani poprzez żółte światła oraz żółte flagi. Start wyścigu zostanie jednorazowo powtórzony.
- W przypadku drugiego falstartu (niezależnie, którego uczestnika) wyścig nie zostanie już powtórzony. Osobie, która popełniła falstart naliczona zostanie kara dodatkowych 3 sekund.
- Jeżeli po starcie, na trzech pierwszych zakrętach nastąpi zderzenie czołówki wyścigu. Finał zostanie przerwany, a uczestnicy poinformowani o tym żółtymi światłami oraz żółtymi flagami. W tym przypadku sędzia ma prawo do powtórzenia procedury startu.

## 21. Wyścig.

- Jeżeli podczas wyścigu na torze dojdzie do wypadku uniemożliwiającego dalszą jazdę innym uczestnikom, a uszkodzony będzie potrzebował pomocy instruktorów, wyścig zostanie przerwany, a uczestnicy poinformowani o tym żółtymi światłami oraz żółtymi flagami. Od momentu wprowadzenia żółtych flag i świateł zabronione jest wyprzedzanie się oraz nakazane jest maksymalne spowolnienie jazdy wszystkich uczestników. Do czasu wznowienia wyścigu przed czołówką uczestników pojawi się gokart prowadzony przez Instruktora Teamu Le Mans. Po usunięciu wypadku z toru następuje wznowienie wyścigu ze startu lotnego.

## 22. Regulamin Zjazdu do Pit Stopu. ( 1 Pit stop w trakcie wyścigu)

### I) Warunki zjazdu do Pit Stopu:

Zawodnicy mają możliwość wykonania Pit-Stopu po przekroczeniu linii startu/meta do przedostatniego okrążenia wyścigu, pod warunkiem że świeci się zielone światło. Jeśli świeci się czerwone światło, nie mogą wykonać Pit-Stopu. Po opuszczeniu parku maszyn, zawodnicy muszą przejechać pełne okrążenie i ponownie przekroczyć linię startu/meta w celu ukończenia wyścigu.

### II) Sygnalizacja zjazdu:

Zaleca się wyraźne sygnalizowanie zjazdu do parku maszyn za pomocą ruchu ręki. Zawodnicy powinni bezpiecznie wjechać i zmniejszyć prędkość przed zatrzymaniem się na wyznaczonym polu. Zawodnik powinien pozostać zatrzymany na polu pit stopowym nr 1 lub nr 2. Przy wyjeździe z parku maszyn należy zachować szczególną ostrożność i bezpieczeństwo.

### III) Stanowiska Pit Stopu:

Przy wjeździe do parku maszyn znajdują się dwa wyznaczone stanowiska do wykonania pit stopu. Zawodnik, który zjedzie do parku maszyn, wybiera dostępne stanowisko i zatrzymuje się na wyznaczonym polu przez organizatora. Po zatrzymaniu się, zawodnik musi odczekać do końca odliczania czasu czasu i zapalania się zielonego światła.

IV) W momencie, gdy jeden zawodnik wjeżdża do Pit-Stopu, drugi zawodnik musi poczekać na zapalenie się zielonego światła

V) Wypadki i sytuacje specjalne:

Podczas wystąpienia wypadku (żółte światła), park maszyn jest zamknięty, a wjazd do pit stopu zabroniony.

### 23. Kary za przewinienia podczas Pit-stopu

Niniejszy regulamin określa zasady dotyczące kar za niedopełnienie obowiązkowych zjazdów podczas wyścigu oraz nakłada obowiązek wykonania tych zjazdów na zawodników.

I) Przejazd przez park maszyn bez próby wykonania Pit-Stopu skutkuje niezaliczeniem Pit-Stopu. Zawodnik, który nie wykonuje Pit-stopu, zostanie zdyskwalifikowany (DSQ).

II) Za niewłaściwy lub niebezpieczny zjazd do parku maszyn nałożona zostanie kara dodania 5 sekund.

III) W sytuacji przekroczenia wyznaczonej linii przy zatrzymaniu, Pit-Stop jest spalony i niezaliczony. Wymagane jest powtórzenie Pit-Stopu przez zawodnika.

V) Spowodowanie kolizji w parku maszyn zostanie ukarane dodaniem 10 sekund.

VI) Zagrożenie przy wjeździe lub wyjeździe z parku maszyn przewiduje dodanie 5 sekund lub w wyjątkowych przypadkach ponowne wykonanie Pit-stopu.

VII) Kolizja przy wjeździe lub wyjeździe może skutkować dodaniem 10-30 sekund lub nawet dyskwalifikacją.

VIII) Wymuszenie pierwszeństwa na zawodniku na torze będzie karane dodatkowymi 5 sekundami.

IX) Pozostałe kary zostaną ustalone przez Organizatora. §3 Postępowanie w przypadku naruszenia regulaminu:

Monitorowanie przestrzegania regulaminu oraz egzekwowanie kar leży w gestii Organizatorów zawodów.

24. Postanowienie końcowe O ostatecznej kolejności w wyścigu decyduje pozycja na mecie (po uwzględnieniu ewentualnych kar. Ostateczna decyzja należy do Sędziego głównego.

# **HARMONOGRAM**

- 18:30 - Pierwsza, nieoficjalna sesja treningowa - 10 min
- 18:45 - Druga, nieoficjalna sesja treningowa - 10 min
- 19:00 - Trzecia, nieoficjalna sesja treningowa - 10 min
- 19:15 - Czwarta, nieoficjalna sesja treningowa - 10 min
- 19:30 - Piąta, nieoficjalna sesja treningowa - 10 min
- 19:45 - Rozpoczęcie imprezy, zbiórka uczestników
- 20:15 - Pierwsza sesja kwalifikacyjna Grupy A - 6 okrążeń pomiarowych
- 20:30 - Pierwsza sesja kwalifikacyjna Grupy B - 6 okrążeń pomiarowych
- 20:45 - Druga sesja kwalifikacyjna Grupy A - rewers 8 okrążeń pomiarowych
- 21:00 - Druga sesja kwalifikacyjna Grupy B - rewers 8 okrążeń pomiarowych
- 21:15 - Trzecia sesja kwalifikacyjna Grupy A - 2 okrążenia pomiarowych
- 21:30 - Trzecia sesja kwalifikacyjna Grupy B - 2 okrążenia pomiarowych
- 21:45 - Podsumowanie wyników kwalifikacji
- 22:00 - Finał B - 15 okrążeń + 1 Pit Stop
- 22:15 - Finał A - 15 okrążeń + 1 Pit Stop
- 22:30 - Uroczyste wręczenie nagród. Zakończenie imprezy