

REGULAMIN WYDARZENIA



1. Zapisy na zawody trwają do 10.02 i odbywają się poprzez formularz kontaktowy na stronie internetowej toru, <https://wroclaw.lemans.pl/kartingcupjunior/>, w rywalizacji mogą wziąć udział dzieci od 135 cm wzrostu do 15 lat. Wymagana jest obecność opiekuna – osoby dorosłej. Zawody odbywają się 12.02.

W celu potwierdzenia zgłoszenia wymagane jest dokonanie wpłaty kwoty za udział w zawodach oraz wysłanie potwierdzenia przelewu. Udział w wydarzeniu jest płatny i wynosi 149 zł.

2. Przed zawodami odbywa się pięć sesji treningowych, które są płatne, a ich koszt wynosi 42 zł za 10 min, zamiast standardowej ceny 49 zł. Obowiązuje wcześniejsza rezerwacja miejsc.

3. W zależności od liczby chętnych osób, organizator przewiduje możliwość podziału na grupy, na podstawie czasów treningów.

4. Kategoria Wagowa 55kg. Organizator umożliwi doważanie maksymalnie do 15 kg, jeśli mimo tego zawodnik nadal nie spełnia wymaganej wagi z kaskiem i wyposażeniem, musi przeprowadzić dodatkowe doważenie na własną rękę, zgłaszając to wcześniej organizatorowi. Brak tolerancji wagowej.

5. Organizator ma prawo do wrywkowego sprawdzenia wagi danego zawodnika po każdej sesji. W przypadku nieprawidłowej wagi, nawet o 0,1kg, zawodnik zostaje zdyskwalifikowany z danej sesji.

6. Gokarty w kwalifikacjach przydzielone będą uczestnikom poprzez losowanie pierwszej sesji w systemie SMS. Do każdej kolejnej sesji gokarty będą przechodzić o jednego zawodnika w dół w danej grupie.

	SMS Q1	SMS Q2	SMS Q3
TOMEK	20	3	17
MICHAŁ	17	20	3
DAWID	3	17	20



7. Runda finałowa poprzedzona jest okrążeniem formującym. Polega ono na przejeździe jednego okrążenia za gokartem, którym porusza się instruktor Team'u Le Mans. Uczestnicy jadą spokojnym tempem, jeden za drugim. Podczas okrążenia formującego zabronione jest wyprzedzenie. Po przejeździe okrążenia formującego, finaliści zajmują pozycje startowe zatrzymując gokart w wyznaczonych polach, z których odbędzie się start wyścigu.

8. Na ekranie znajdującym się nad torem wyświetlona zostanie przed uczestnikami procedura startowa. Rozpocznie się odliczanie. Gdy światła czerwone zmienią kolor na zielony oznacza to start wyścigu.

9. Rundę zawodów zwycięża uczestnik, który jako pierwszy przejedzie określoną w danej rundzie liczbę okrążeń finałowych. Kolejne miejsca na podium zajmują uczestnicy pokonujący metę za zwycięzcą..

10. Uczestnicy rozpoczną jazdę według kolejności opisanej w Harmonogramie zawodów.

11. W trakcie trwania zawodów obowiązuje następujący system kar czasowych:

- Uderzenie w tylny zderzak gokarta jadącego przed nami bez zyskania pozycji - ostrzeżenie,
- Wielokrotne uderzenie w tylny zderzak gokarta jadącego przed nami bez zyskania pozycji - 2 sekundy kary,
- Wypchniecie lub zderzenie podczas wyprzedzania osoby jadącej przed nami, która w skutek tego manewru utraci swoją aktualną pozycję - od 2 do 10 sekund kary,
- Nieprzepisowa obrona - od 2 do 10 sekund kary.
- Nieprzepisowe wyprzedzanie - od 2 do 10 sekund kary.
- Jednocześnie sędziowie mogą podjąć inne decyzje lub nałożyć inne kary w przypadku sytuacji spornych lub nieujętych w regulaminie. Sędzia główny podejmuje decyzję ostateczną.

12. Wyniki danego wyścigu razem z ewentualnymi karami będą ogłaszane na odprawie po zakończeniu wyścigu.

13. Protesty dotyczące danego incydentu w trakcie wyścigu mogą być zgłaszane przed odprawą po zakończonym wyścigu.

14. W zawodach można korzystać z kamer osobistych (typu GoPro), jednakże ich zapisy oraz wszelkie inne materiały audio/wideo z dowolnych źródeł nie muszą być brane pod uwagę do rozstrzygnięcia sporów.

15. Procedura Startu.

- Jeżeli instruktorzy zauważą, że któryś z uczestników wystartował za wcześnie, finaliści zostaną o tym poinformowani poprzez żółte światła oraz żółte flagi. Start wyścigu zostanie jednorazowo powtórzony.
- W przypadku drugiego falstartu (niezależnie, którego uczestnika) wyścig nie zostanie już powtórzony. Osobie, która popełniła falstart naliczona zostanie kara dodatkowych 3 sekund.
- Jeżeli po starcie, na trzech pierwszych zakrętach nastąpi zderzenie czołówki wyścigu. Finał zostanie przerwany, a uczestnicy poinformowani o tym żółtymi światłami oraz żółtymi flagami. W tym przypadku sędzia ma prawo do powtórzenia procedury startu.

16. Wyścig. Jeżeli podczas wyścigu na torze dojdzie do wypadku uniemożliwiającego

dalszą jazdę

innym uczestnikom, a poszkodowany będzie potrzebował pomocy instruktorów, wyścig zostanie przerwany, a uczestnicy poinformowani o tym żółtymi światłami oraz żółtymi flagami. Od momentu wprowadzenia żółtych flag i świateł zabronione jest wyprzedzanie się oraz nakazane jest maksymalne spowolnienie jazdy wszystkich uczestników. Do czasu wznowienia wyścigu przed czołówką uczestników pojawi się gokart prowadzony przez Instruktora Teamu Le Mans. Po usunięciu wypadku z toru następuje wznowienie wyścigu ze startu lotnego.

17. Regulamin Zjazdu do Pit Stopu. (1 Pit stop w trakcie wyścigu)

I) Warunki zjazdu do Pit Stopu: Zawodnicy mają możliwość wykonania Pit-Stopu po przekroczeniu linii startu/meta poprzedniego okrążenia wyścigu, pod warunkiem że świeci się zielone światło. Jeśli świeci się czerwone światło, nie mogą wykonać Pit-Stopu. Po opuszczeniu parku maszyn, zawodnicy muszą przejechać pełne okrążenie i ponownie przekroczyć linię startu/meta w celu ukończenia wyścigu.

II) Sygnalizacja zjazdu: Zaleca się wyraźne sygnalizowanie zjazdu do parku maszyn za pomocą ruchu ręki. Zawodnicy powinni bezpiecznie wjechać i zmniejszyć prędkość przed zatrzymaniem się na wyznaczonym polu. Zawodnik powinien pozostać zatrzymany na polu pit stopowym nr 1 lub nr 2. Przy wyjeździe z parku maszyn należy zachować szczególną ostrożność i bezpieczeństwo.

III) Stanowiska Pit Stopu:

Przy wjeździe do parku maszyn znajdują się dwa wyznaczone stanowiska do wykonania pit stopu. Zawodnik, który zjedzie do parku maszyn, wybiera dostępne stanowisko i zatrzymuje się na wyznaczonym polu przez organizatora. Po zatrzymaniu się, zawodnik musi odczekać do końca odliczania czasu czasu i zapalania się zielonego światła.

IV) W momencie, gdy jeden zawodnik wjeżdża do Pit-Stopu, drugi zawodnik musi poczekać na zapalenie się zielonego światła.

V) Wypadki i sytuacje specjalne:

Podczas wystąpienia wypadku (żółte światła), park maszyn jest zamknięty, a wjazd do pit stopu zabroniony.

18. Kary za przewinienia podczas Pit-stopu Niniejszy regulamin określa zasady dotyczące kar za niedopełnienie obowiązkowych zjazdów podczas wyścigu oraz nakłada obowiązek wykonania tych zjazdów na zawodników.

I) Przejazd przez park maszyn bez próby wykonania Pit-Stopu skutkuje niezaliczeniem Pit-Stopu. Zawodnik, który nie wykonuje Pit-stopu, zostanie zdyskwalifikowany (DSQ).

II) Za niewłaściwy lub niebezpieczny zjazd do parku maszyn nałożona zostanie kara dodania 5 sekund.

III) W sytuacji przekroczenia wyznaczonej linii przy zatrzymaniu, Pit-Stop jest spalony i niezaliczony. Wymagane jest powtórzenie Pit-Stopu przez zawodnika.

V) Spowodowanie kolizji w parku maszyn zostanie ukarane dodaniem 10 sekund.

VI) Zagrożenie przy wjeździe lub wyjeździe z parku maszyn przewiduje dodanie 5 sekund lub w wyjątkowych przypadkach ponowne wykonanie Pit-stopu.

VII) Kolizja przy wjeździe lub wyjeździe może skutkować dodaniem 10-30 sekund lub nawet dyskwalifikacją.

VIII) Przekroczenie linii wyjazdu z boxu będzie karane dodaniem od 5 do 15 sekund w skrajnych przypadkach celowego przekroczenia linii.

IX) Pozostałe kary zostaną ustalone przez Organizatora. §3 Postępowanie w przypadku naruszenia regulaminu:

Monitorowanie przestrzegania regulaminu oraz egzekwowanie kar leży w gestii Organizatorów zawodów.

19. Postanowienie końcowe o ostatecznej kolejności w wyścigu decyduje pozycja na mecie (po uwzględnieniu ewentualnych kar). Ostateczna decyzja należy do Sędziego głównego.