

REGULAMIN WYDARZENIA



1. Zapisy na każdą rundę ligi trwają do dnia poprzedzającego zawody i odbywają się poprzez formularz kontaktowy na stronie internetowej toru lemans.pl/zawody/pro-league-junior/. W rywalizacji mogą wziąć udział dzieci od 135 cm wzrostu do 15 roku życia. Wymagana jest obecność opiekuna – osoby dorosłej.

W celu potwierdzenia zgłoszenia wymagane jest dokonanie wpłaty całej kwoty za udział w jednej rundzie oraz wysłanie potwierdzenia przelewu - nie dotyczy uczestników, którzy wykupili jednorazowo udział w całej serii Grand Prix. Udział w wydarzeniu jest płatny i wynosi 169 zł za każdą jedną rundę zawodów. Koszt jednorazowego zakupu udziału we wszystkich czterech rundach wynosi 720 zł, zamiast 845 zł.

2. Przed zawodami odbywa się pięć sesji treningowych, które są płatne, a ich koszt wynosi 55 zł za 10 minut. Obowiązuje wcześniejsza rezerwacja miejsc.

3. W zależności od liczby chętnych osób, organizator przewiduje możliwość podziału na grupy.

4. Każda runda ligi charakteryzuje się unikalną formułą.

5. Kategoria Wagowa 55kg.

Organizator umożliwi doważanie maksymalnie do 15 kg, jeśli mimo tego zawodnik nadal nie spełnia wymaganej wagi z kaskiem i wyposażeniem, musi przeprowadzić dodatkowe doważenie na własną rękę, zgłaszając to wcześniej organizatorowi. Brak tolerancji wagowej.

6. Organizator ma prawo do wrywkowego sprawdzenia wagi danego zawodnika po każdej sesji. W przypadku nieprawidłowej wagi, nawet o 0,1kg, zawodnik zostaje zdyskwalifikowany z danej sesji.

7. Gokarty w kwalifikacjach przydzielane będą uczestnikom poprzez automatyczne losowanie w systemie. Przed każdą sesją kwalifikacyjną wylosowany zostanie gokart za pośrednictwem systemu SMS, którym uczestnik pojedzie w najbliższym przejeździe.

W przypadku wystąpienia awarii podczas kwalifikacji lub wyścigu, uczestnikowi nie przysługuje rekompensata, a gokart w następnych sesjach zostanie wymieniony na inny wskazany przez organizatora.

8. Rundę zawodów zwycięża uczestnik, który jako pierwszy przejedzie określoną w danej rundzie liczbę okrążeń finałowych. Kolejne miejsca na podium zajmują uczestnicy pokonujący metę za zwycięzcą.
9. Zawodnik, który zajmie pierwsze miejsce w wyścigu finałowym, otrzymuje prawo startu w kolejnym finale z ostatniego miejsca jako "lucky loser"
10. Po zakończonej rundzie zawodów oficjalna punktacja opublikowana zostanie w mediach społecznościowych toru.
11. Uczestnicy rozpoczną jazdę według kolejności opisanej w Harmonogramie zawodów.
12. Punktacja w Lidze:

1 msc - 100 pkt
2 msc - 90 pkt
3 msc - 80 pkt
4 msc - 75 pkt
5 msc - 65 pkt
6 msc - 55 pkt
7 msc - 50 pkt
8 msc - 40 pkt
9 msc - 30 pkt
10 msc - 20 pkt
11 msc - 15 pkt
12 msc - 10 pkt

§. Rozstrzygnięcie remisu w klasyfikacji końcowej ligi W przypadku remisu punktowego:

1. Jeśli na koniec sezonu dwóch lub więcej zawodników zgromadzi taką samą ilość punktów, zwycięzca zostanie wyłoniony na podstawie większej liczby wygranych czasów rundy. Pod uwagę brane są wyłącznie czasy rund uzyskane podczas oficjalnych wyścigów ligi.

W przypadku dalszego remisu:

2. Jeśli liczba wygranych czasów rundy również będzie równa, zostanie przeprowadzona dogrywka. Dogrywka odbędzie się na ostatniej rundzie ligi, w formie jednego okrążenia tym samym gokartem przez zawodników, między którymi wystąpił remis.

13. Punktacja za pozycję w kwalifikacjach przed finałem.

1 - 15 pkt
2 - 10 pkt
3- 5 pkt

Punktacja dotyczy pozycji w kwalifikacjach przed finałem dotyczy tylko finału A.

16. W trakcie trwania zawodów obowiązuje następujący system kar czasowych:

- Uderzanie w tylny zderzak gokarta jadącego przed nami bez zyskania pozycji - ostrzeżenie.
- Wielokrotne uderzenie w tylny zderzak gokarta jadącego przed nami bez zyskania pozycji - 2 sekundy kary
- Wypchniecie lub zderzenie podczas wyprzedzania osoby jadącej przed nami, która w skutek tego manewru utraci swoją aktualną pozycję - od 2 do 10 sekund kary.
- Nieprzepisowa obrona - od 2 do 10 sekund kary.
- Nieprzepisowe wyprzedzanie - od 2 do 10 sekund kary.
- W przypadku spowodowania umyślnie wypadku, który doprowadził do czerwonych flag i czerwonych świateł w wyścigu zawodnik zostaje wykluczony z dalszego udziału w finale.
- Kontakt z zawodnikiem który wyjeżdża z boksu i znajduje się w wyznaczonych liniach - 5 sekund kary.

Jednocześnie sędziowie mogą podjąć inne decyzje lub nałożyć inne kary w przypadku sytuacji spornych lub nieujętych w regulaminie. Sędzia główny podejmuje decyzję ostateczną.

17. Wyniki danego wyścigu będą wyświetlane na jednym z ekranów recepcji toru a ewentualne kary będą ogłaszane na protokole który pojawi się na tablicy przy boksie po zakończonym wyścigu.

18. Protesty dotyczące danego incydentu w trakcie wyścigu mogą być zgłaszane do sędziego głównego zawodów od razu po zakończonym wyścigu.

19. W zawodach można korzystać z kamer osobistych (typu GoPro), jednakże ich zapisy oraz wszelkie inne materiały audio/wideo z dowolnych źródeł nie muszą być brane pod uwagę do rozstrzygnięcia sporów.

20. Procedura Startu.

- Ustawienie: Po wyjeździe z boku zawodnicy zatrzymują się w strefie wyznaczonej przez organizatora, gdzie zostają ustawieni zgodnie z wynikami kwalifikacji.
- Okrążenie formujące: Zawodnicy ruszają za instruktorem (Safety Car). Obowiązuje całkowity zakaz wyprzedzania i utrzymanie kolejności.
- Przejęcie tempa: Po sygnale od instruktora tempo grupy dyktuje lider. Lider musi jechać płynnie – gwałtowne manewry lub hamowanie są zabronione.
- Start wyścigu: Lider może przyspieszyć w dowolnym momencie po sygnale instruktora, jednak wyprzedzanie jest dozwolone dopiero po minięciu instruktora z zieloną flagą.

21. Wyścig.

W przypadku wypadku wymagającego większej interwencji obsługi, wyścig zostaje przerwany czerwoną flagą oraz czerwonymi migającymi światłami, po których zawodnicy mają obowiązek natychmiast zwolnić i spokojnym tempem zjechać do boksu. Po usunięciu wypadku z toru wyścig zostanie powtórzony.

22. Regulamin Zjazdu do Pit Stopu. (1 Pit stop w trakcie wyścigu)

I) Warunki zjazdu do Pit Stopu:

Zawodnicy mają możliwość wykonania Pit-Stopu po przekroczeniu linii startu/meta do przedostatniego okrążenia wyścigu, pod warunkiem że świeci się zielone światło. Jeśli świeci się czerwone światło, nie mogą wykonać Pit-Stopu. Po opuszczeniu parku maszyn, zawodnicy muszą przejechać pełne okrążenie i ponownie przekroczyć linię startu/meta w celu ukończenia wyścigu.

II) Sygnalizacja zjazdu:

Zaleca się wyraźne sygnalizowanie zjazdu do parku maszyn za pomocą ruchu ręki. Zawodnicy powinni bezpiecznie wjechać i zmniejszyć prędkość przed zatrzymaniem się na wyznaczonym polu. Zawodnik powinien pozostać zatrzymany na polu pit stopowym nr 1 lub nr 2. Przy wyjeździe z parku maszyn należy zachować szczególną ostrożność i bezpieczeństwo.

III) Stanowiska Pit Stopu:

Przy wjeździe do parku maszyn znajdują się dwa wyznaczone stanowiska do wykonania pit stopu. Zawodnik, który zjedzie do parku maszyn, wybiera dostępne stanowisko i zatrzymuje się na wyznaczonym polu przez organizatora. Po zatrzymaniu się, zawodnik musi odczekać do końca odliczania czasu i zapalania się zielonego światła.

IV) W momencie, gdy jeden zawodnik wjeżdża do Pit-Stopu, drugi zawodnik musi poczekać na zapalenie się zielonego światła.

22. Kary za przewinienia podczas Pit-stopu

Niniejszy regulamin określa zasady dotyczące kar za niedopełnienie obowiązkowych zjazdów podczas wyścigu oraz nakłada obowiązek wykonania tych zjazdów na zawodników.

I) Przejazd przez park maszyn bez próby wykonania Pit-Stopu skutkuje niezaliczeniem Pit-Stopu. Zawodnik, który nie wykonuje Pit-stopu, zostanie zdyskwalifikowany (DSQ).

II) Za niewłaściwy lub niebezpieczny zjazd do parku maszyn nałożona zostanie kara dodania 5 sekund.

III) W sytuacji przekroczenia wyznaczonej linii przy zatrzymaniu, Pit-Stop jest spalony i niezaliczony. Wymagane jest powtórzenie Pit-Stopu przez zawodnika.

IV) Spowodowanie kolizji w parku maszyn zostanie ukarane dodaniem 10 sekund.

V) Zagrożenie przy wjeździe lub wyjeździe z parku maszyn przewiduje dodanie 5 sekund lub w wyjątkowych przypadkach ponowne wykonanie Pit-stopu.

VI) Kolizja przy wjeździe lub wyjeździe może skutkować dodaniem 10-30 sekund lub nawet dyskwalifikacją.

VII) Przekroczenie linii wyjazdu z boxu będzie karane dodaniem od 5 do 15 sekund w skrajnych przypadkach celowego przekroczenia linii.

VIII) Pozostałe kary zostaną ustalone przez Organizatora. §3 Postępowanie w przypadku naruszenia regulaminu:

Monitorowanie przestrzegania regulaminu oraz egzekwowanie kar leży w gestii Organizatorów zawodów.

23. Postanowienie końcowe

O ostatecznej kolejności w wyścigu decyduje pozycja na mecie - po uwzględnieniu ewentualnych kar. Ostateczna decyzja należy do Sędziego głównego.

24. Terminarz zawodów:

I Runda - 29 marzec 2026,

II Runda - 19 kwiecień 2026,

III Runda - 10 maj 2026,

IV Runda - 31 maj 2026,

V Runda - 21 czerwiec 2026.

25. Nagrody główne otrzymują trzej uczestnicy, którzy po pięciu rundach zawodów zdobędą największą liczbę punktów. Do klasyfikacji generalnej będą liczone wyniki z czterech najlepszych rund spośród pięciu rozegranych.